



# לחקור. להבין. ליצור.



לפרטים ולתיאום פגישה

אליון: 053-8255257      משרד: 053-8008007

ארכיטקט.קום

למעלה מ-25 שנה בבתי ספר  
ומאמינים כי מולטימדיה, STEM, ובינה מלאכותית  
הם כלי למידה ויצירה עוצמתיים



**אלין קסטרו**

מנהלת התכניות.  
M.A בטכנולוגיות בהוראה.  
B.A במדעי החברה ותקשורת.  
053-8255-257



**איריס קורן**

מנכ"לית, מפתחת תכניות חינוך מוסיקלי.  
M.A בטכנולוגיות ומערכות למידה.  
B.A במדעי החברה ומוסיקה.  
053-8255-259



**ישראל ליכטמן**

מנהל בית ספר בגמלאות.  
מנחה מחוזי ללשון, חידונאי ומטמונאי.  
053-8255-256



**אילן קורן**

מפתח תכנית 'ארכיטקט מולטימדיה'  
ilan@ilschool.co.il  
053-8255-255



**המדריכים שלנו**

נבחרים בקפידה, עוברים הכשרה רציפה, מלמדים עפ"י תכנית עבודה סדורה  
יוצרים את הקסם במפגש בין טכנולוגיה -פדגוגיה- יצירה

# ארכיטקט

STEM בשמחה  
לצעירים



חדשנות טכנולוגית לצעירים

לימוד מחשבים, מידענות, אומנות דיגיטלית,  
לוגיקה ואלגוריתמיקה דרך אתגרים מוחשיים  
ומשחקי STEM

- חדרי בריחה לצעירים
- משחקי תכנות
- משחקי STEM לצעירים
- הכרת סביבת WIN
- הכרת כל OFFICE
- עיצוב דיגיטאלי
- שילוב שפה בסביבה דיגיטאלית
- תקשורת חזותית
- הכרת בלי Office

**הפתרון של אבא**

"אני כל כך שמח שאתה מתעניין! בוא נלך ללונה פארק - וניסע ברכבת ההרים שאתה כל כך אוהב. שם אני אסביר לך הכל".

דני היה מאושר. הוא לא ידע עדיין שנסיעה אחת ברכבת הרים תשנה לגמרי את הדרך שבה הוא מבין את העולם סביבו.

**רכבת ההרים החשמלית של דני: איך פועל מעגל חשמלי?**

מתח חשמלי (Voltage) = גובה ההר (הכוח הוא ה"לחץ" הרבוע מהרשי הנכונים (האנרגיה) בכל שומר בגובה שיו, היחס לידת לטטה חזק יתר. נמדד בוולט [V].

זרם חשמלי (Current) = מהירות הסיעה (הקרונות) השואפים להגיע לאחוז. נמדד באמפר (A) באמצעות מד-זרם.

המסילה

המעלית (Lift)

המנועה (Light Bulb)

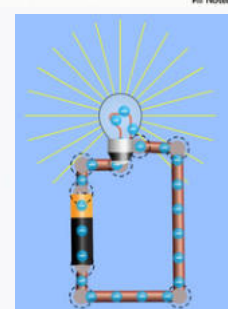
חוט החשמל (Wire) המסילה היא ה"כביש" עליו נעים הקרונות, בזרמה לזרם חשמלי המושפע מכוחן. המאפשר לזרם לעבור מקצה לקצה.

הסוללה (Battery)

שנינו צורה של אנרגיה הלוח הוא נקודה במסלול של מכונות! את האנרגיה של הקרן ליצירת חום, כמו המנועה שהיא הצרכן המוכר את האנרגיה החשמלית לאור.

- סיפור
- ↓
- ↓
- ↓
- אנלוגיה
- ↓
- ↓
- ↓
- מעבדת סימולציה

מהסיפור למעבדה - גישה פדגוגית המקדמת את התלמיד מהעולם המוכר לו לעולם חדש של תוכנות ומושגים.



הכרות עם מושגים מעולם התכנות באמצעות משחק תפקידים "המחשב" ו"המתכנת"



# ארכיטקט

## STEM בשמחה

### כתות ג'-ו'

### מולטימדיה ובינה מלאכותית

### כבלי פדגוגי ללמידה רב תחומית

לימודי תקשורת ומיומנויות מתקדמות במולטימדיה ובינה מלאכותית, המפתחות חשיבה יצירתית, יכולת ביטוי רב-גונית, ויזמות. המאפשרים לתלמידים לשלב ידע תיאורטי (STEM) עם יישום פרקטי, חקר, ולמידה עצמאית.

- בינה מלאכותית והנדסת פורמטים Gemini ו - NotebookLM
- סדנאות מייקר דיגיטלי.
- תכנות וחשיבה מחשובית. אוטומציה.
- מולטימדיה בפלטפורמות פרימיום ברשת.
- משחקי STEM.
- חדרי בריחה.
- מעבדות סימולציה.
- חקר בתלת מימד.



עיינו במערך שיעור STEM לחקר שינויים על פני כדור הארץ, באמצעות צילומי לוויין לאורך 37 שנה.  
לחצו על הברקוד או סרקו את הברקוד





משחקי  
STEM

פלטפורמות  
פדגוגיות

עיצוב  
בתלת  
מימד

אוטומציה



חדרי  
ברירה

ארכיטקט  
בשמחה  
STEM



בינה  
מלאכותית



הנדסת  
פרומפט

אמנות  
דיגיטלית

תקשורת  
קומוניקס  
ואנימציה



חשיבה  
מחשובית



# ארכיטקט

## STEM בשמחה

### מנהיגות טכנולוגית פורצת

בעידן שבו הטכנולוגיה משתנה בקצב מסחרר אנו מטפחים גמישות מחשבתית המאפשרת הסתגלות מהירה לכלים משתנים ומפתחים אוריינות בינה מלאכותית כ"שפה שנייה" חיונית. זאת, דרך למידה רב תחומית, עצמאית, משחקית, וחקר. הילדים הונשים חשיבה ביקורתית והופכים מ"צרכנים" פסיביים ליוצרים אקטיביים. התכנית מקנה יכולות ביטוי דיגטלי שהן יתרון משמעותי להמשך הדרך, ותחושת מסוגלות אדירה.



### ארכיטקט STEM בשמחה

מחברים חדוות יצירה לחזית הטכנולוגיה  
מצמיחים דור שדובר את שפת העתיד

צרו קשר לתאום פגישת הכרות

אליון: 053-8255257      משרד: 053-8008007

ארכיטקט.קום